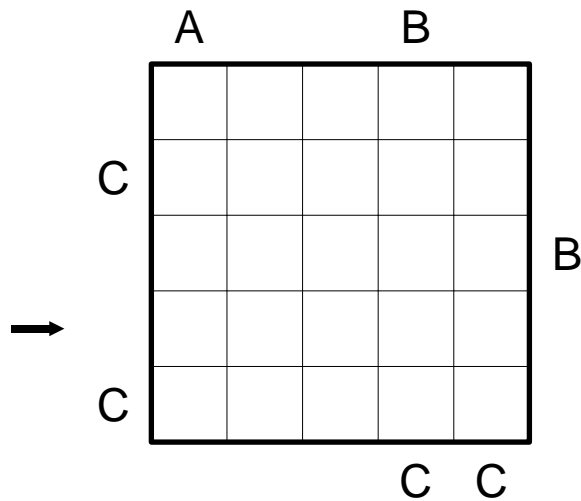
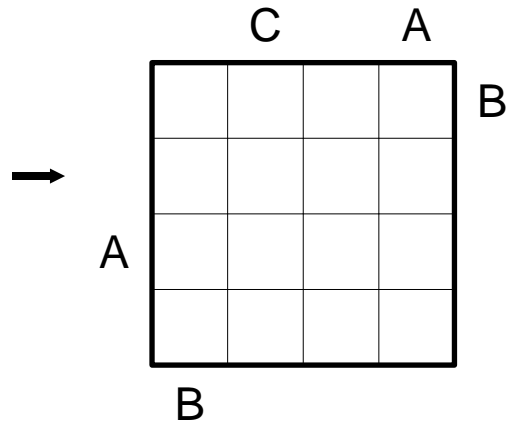


Buchstabensalat (10+15 Punkte)

Tragen Sie die Buchstaben A, B und C so in das Diagramm ein, dass in jeder Zeile und jeder Spalte jeder Buchstabe genau einmal vorkommt. Die Buchstaben am Rand geben an, welcher Buchstabe in der entsprechenden Zeile oder Spalte aus der entsprechenden Richtung gesehen als erstes steht.

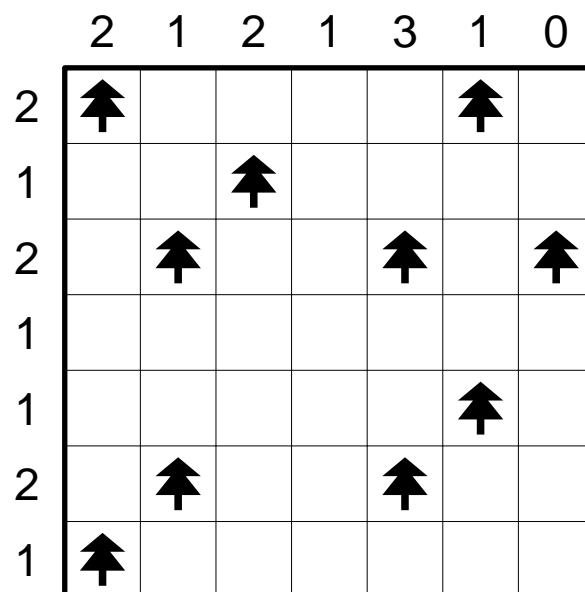
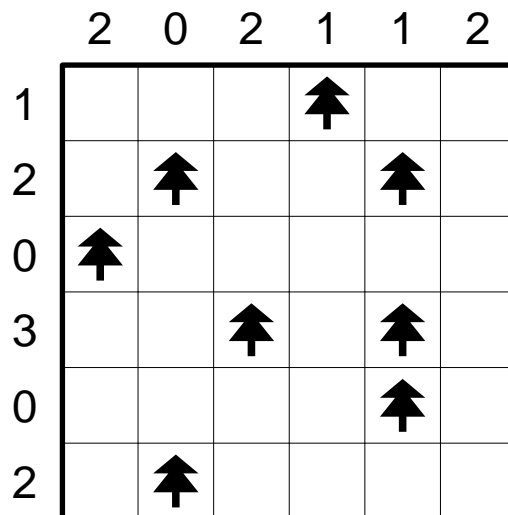
Lösungscod: Geben Sie die Buchstaben in der markierten Zeile von links nach rechts ein; verwenden Sie ein Minus (-) für ein leeres Feld.



Zeltlager (10+15 Punkte)

Tragen Sie waagrecht oder senkrecht neben jedem Baum ein Zelt ein, das zu diesem Baum gehört. Die Zelte dürfen sich dabei nicht berühren, auch nicht diagonal. Die Zahlen am Rand geben an, wie viele Zelte sich in der entsprechenden Zeile oder Spalte befinden.

Lösungscod: Geben Sie für jede Zeile von oben nach unten ein, wie viele Zelte sich in der jeweiligen Zeile befinden, die waagrecht mit einem Baum verbunden sind.

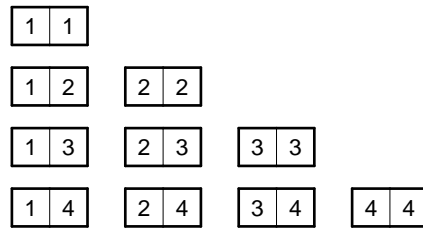


Dominozerlegung (10+15 Punkte)

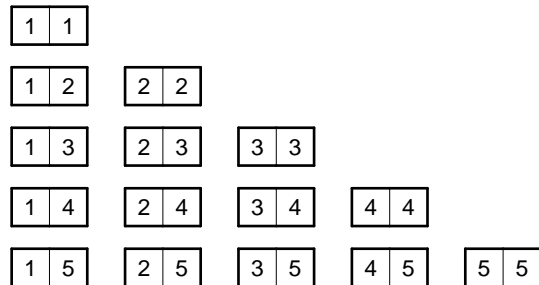
Die abgebildeten Dominosteine wurden zu einem 5×4 - bzw. 6×5 -Rechteck aneinandergelegt; anschließend wurden die Trennlinien zwischen den Dominosteinen entfernt. Rekonstruieren Sie die fehlenden Trennlinien, so dass jeder Dominostein genau einmal im Diagramm vorkommt.

Lösungscodex: Geben Sie für jede Zeile von oben nach unten ein, wie viele waagrecht liegende Dominosteine sich in der jeweiligen Zeile befinden.

2	1	1	1	2
3	4	4	3	1
4	4	3	3	1
2	2	3	4	2



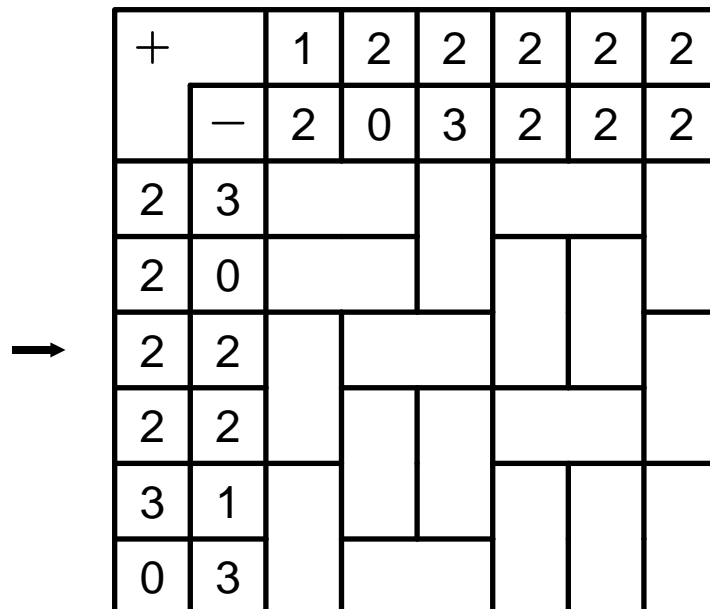
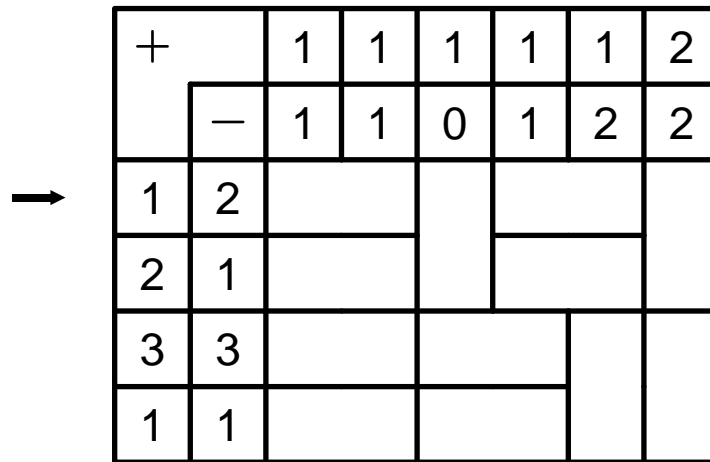
5	1	1	4	5	2
1	4	3	2	1	2
5	2	1	4	3	4
5	4	4	5	3	3
1	2	2	5	3	3



Magnetplatten (10+15 Punkte)

Füllen Sie das Diagramm mit neutralen (schwarzen) und magnetischen Platten. Jede Magnetplatte hat zwei Pole (+ und -). Zwei Hälften mit gleichen Polen dürfen nicht waagrecht oder senkrecht benachbart sein. Die Zahlen an den Rändern geben an, wie viele Plus- und Minuspole in der entsprechenden Zeile oder Spalte vorkommen.

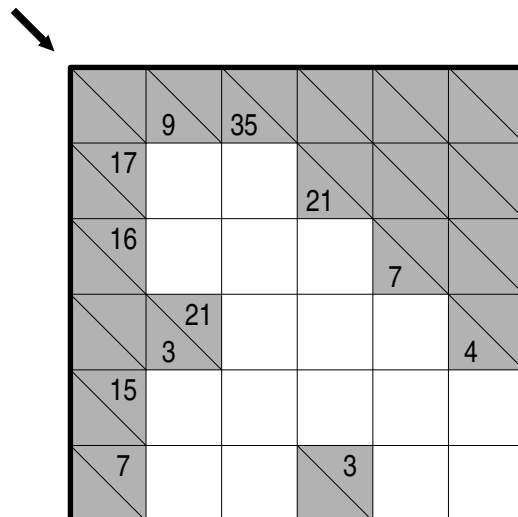
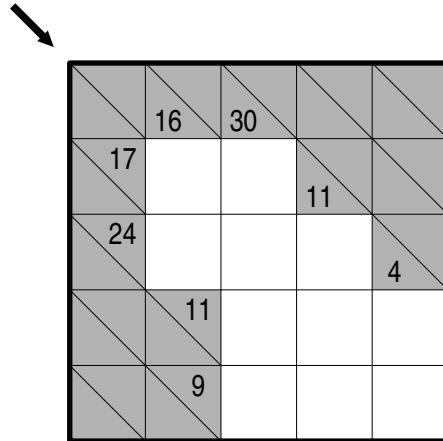
Lösungscode: Geben Sie den Inhalt der markierten Zeile von links nach rechts ein; verwenden Sie den Buchstaben p für einen Pluspol, ein m für einen Minuspol oder ein s für ein schwarzes Feld.



Kakuro (10+15 Punkte)

Füllen Sie das Rätsel wie ein Kreuzworträtsel aus. Verwenden Sie dabei an Stelle der Buchstaben die Ziffern von 1 bis 9. Die Beschreibung eines „Wortes“ gibt die Summe der Ziffern in diesem „Wort“ an. Innerhalb eines „Wortes“ darf keine Ziffer doppelt vorkommen.

Lösungscod: Geben Sie Ziffern in der markierten Diagonale von oben nach unten ein; ignorieren Sie dabei die grauen Felder.



Rundweg (10+15 Punkte)

Zeichnen Sie entlang der gepunkteten Linien einen geschlossenen Weg ein, wobei nicht alle Gitterpunkte durchlaufen werden müssen. Die Zahlen in den Feldern geben an, wie viele der benachbarten Kanten für den Weg verwendet werden. Der Weg darf sich nicht selbst kreuzen oder berühren.

Lösungscodes: Geben Sie die Flächeninhalte der außerhalb des Rundwegs liegenden Gebiete ein; beginnen Sie in der linken oberen Ecke des Gitters und gehen Sie einmal im Uhrzeigersinn um das gesamte Gitter herum.

