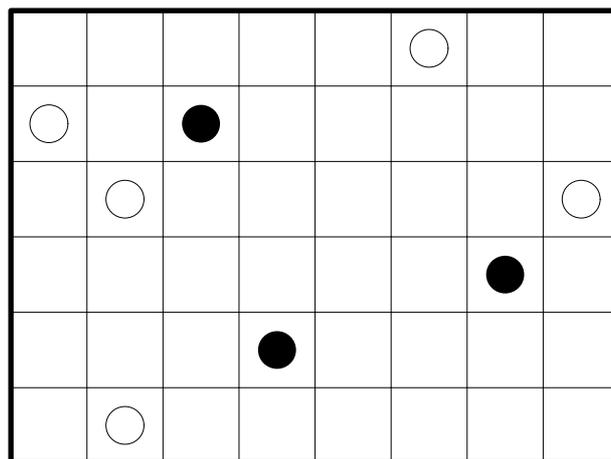
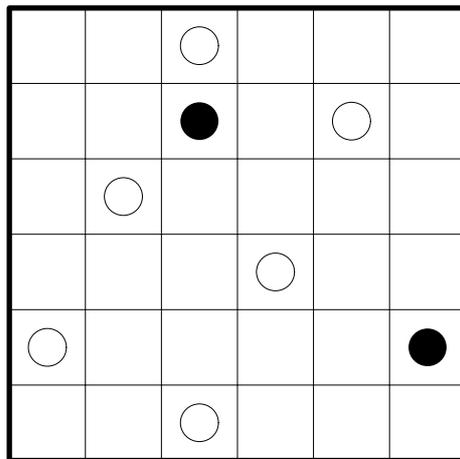


Masyu (10+15 Punkte)

Zeichnen Sie in das Rätsel einen Rundweg ein, der durch alle Felder mit Kreisen hindurchgeht. Die Teilstrecken des Rundwegs verlaufen waagrecht und senkrecht von Feldmittelpunkt zu Feldmittelpunkt. In Feldern mit einem schwarzen Kreis muss der Rundweg im 90°-Winkel abbiegen und in den beiden Feldern davor und danach geradeaus hindurchgehen. Durch Felder mit einem weißen Kreis muss er geradeaus hindurchgehen und in mindestens einem der Felder davor und danach im 90°-Winkel abbiegen. Der Rundweg darf durch kein Feld mehrmals hindurchgehen.

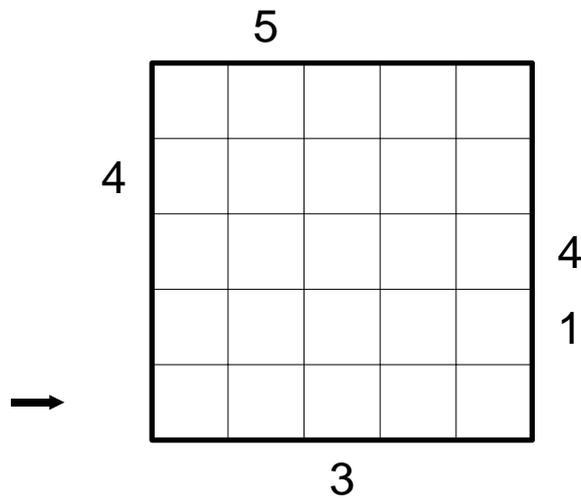
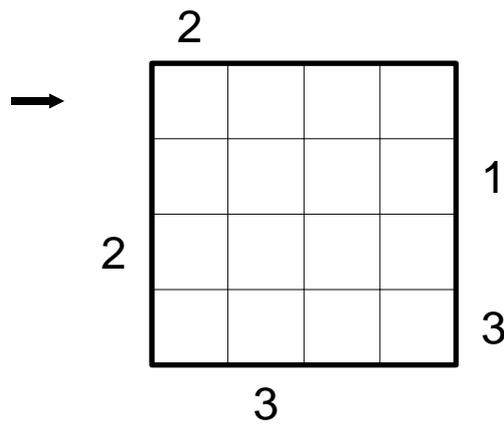
Lösungscode: Geben Sie für jede Zeile von oben nach unten ein, wie viele Felder sich in der jeweiligen Zeile befinden, die der Rundweg nicht durchläuft.



Hochhäuser (10+15 Punkte)

Tragen Sie in jedes Feld ein Hochhaus der Höhe 1 bis N so ein, dass in jeder Zeile und jeder Spalte jede mögliche Höhe genau einmal vorkommt (dabei bezeichnet N die Gittergröße). Die Zahlen am Rand geben jeweils an, wie viele Häuser in der entsprechenden Zeile oder Spalte aus der entsprechenden Richtung gesehen werden können; dabei gilt ein Haus als nicht sichtbar, wenn sich irgendwo davor ein größeres befindet.

Lösungscod: Geben Sie den Inhalt der markierten Zeile von links nach rechts ein.



Minesweeper (10+15 Punkte)

Platzieren Sie Minen im Diagramm, welche jeweils die Größe eines Feldes haben. Die Zahlen geben an, wie viele der waagrecht, senkrecht und diagonal benachbarten Felder eine Mine enthalten. In Feldern mit Zahlen dürfen keine Minen platziert werden. Die Anzahl der Minen ist nicht vorgegeben.

Lösungscode: Geben Sie für jede Zeile von oben nach unten ein, wie viele Minen sich in der jeweiligen Zeile befinden.

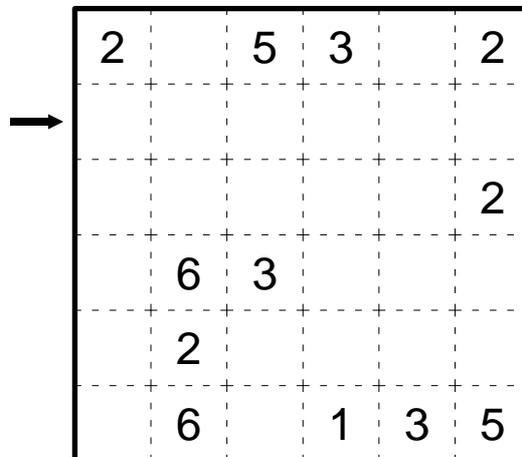
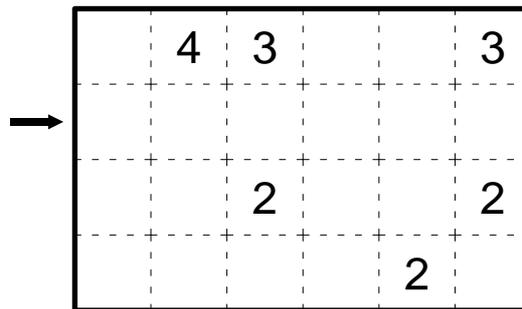
		4		2	
1					
		3			3
2			4		
1		1		1	

	4		2		3	
	3	3		1		
						1
		3		4		
1						3
		2		1		

Fillomino (10+15 Punkte)

Unterteilen Sie das Diagramm in Gebiete und schreiben Sie in jedes Feld eine Zahl. Die Zahlen in einem Gebiet müssen alle gleich sein und die Anzahl der Felder dieses Gebiets angeben. Gebiete gleicher Größe dürfen sich dabei waagrecht oder senkrecht nicht berühren, wohl aber diagonal. Vorgegebene Zahlen können zum gleichen Gebiet gehören und es kann Gebiete geben, von denen noch keine Zahl bekannt ist – auch mit größeren als den vorgegebenen Zahlen.

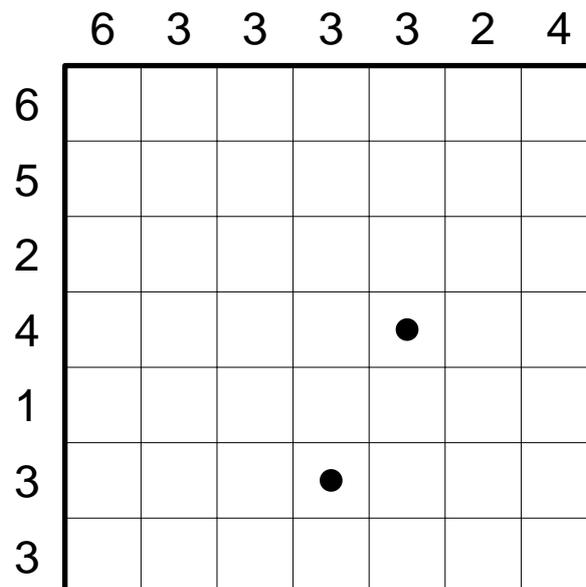
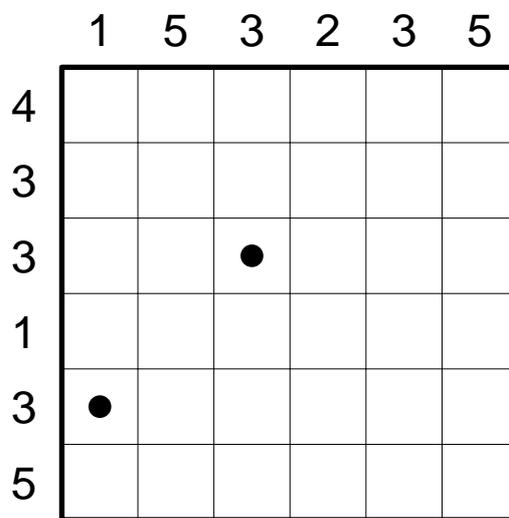
Lösungscode: Geben Sie den Inhalt der markierten Zeile von links nach rechts ein (nur die Zahlen, die Trennlinien sind beim Lösungscode zu ignorieren).



Schlange (10+15 Punkte)

Zeichnen Sie eine Schlange so in das Rätsel ein, deren Teilstrecken waagrecht und senkrecht von Feldmittelpunkt zu Feldmittelpunkt verlaufen. Die Zahlen am Rand geben dabei an, wie viele Felder in der entsprechenden Zeile oder Spalte von der Schlange belegt sind. Kopf und Schwanz der Schlange sind im Gitter durch schwarze Punkte hervorgehoben. Die Schlange darf sich nicht selbst berühren, auch nicht diagonal; das bedeutet, dass zwei waagrecht, senkrecht oder diagonal benachbarte Feldmittelpunkte nur dann beide zur Schlange gehören dürfen, wenn sie auf kürzestmöglichem Weg miteinander verbunden sind.

Lösungscode: Geben Sie für jede Zeile von oben nach unten die Anzahl zusammenhängender Abschnitte der Schlange in der jeweiligen Zeile an.



Sikaku (10+15 Punkte)

Unterteilen Sie das Diagramm entlang der Gitterlinien in rechteckige Gebiete, so dass jedes Gebiet genau eine Zahl enthält, welche angibt, aus wie vielen Feldern das Gebiet besteht.

Lösungscod: Geben Sie für jede Zeile von oben nach unten ein, wie viele Rechtecke diese Zeile treffen (d.h. mindestens ein Feld der Zeile enthalten).

