

Inception-Hochhäuser (2)

Gegeben ist ein Würfelnetz, das (in Gedanken) zu einem regulären 6x6x6-Würfel zusammengesetzt werden soll. Auf jeder Seitenfläche des Würfels ist dann ein 6x6-Hochhausrätsel zu lösen, d.h. ein lateinisches Quadrat mit den Ziffern 1 bis 6, wobei die Hochhaus-Hinweise (in den Kreisen) wie folgt zu verstehen sind: Jeder Hinweis liegt genau auf einer Kante des Würfels, und die Zahl im Kreis gibt jeweils an, wie viele Häuser von dieser Position aus in den beiden benachbarten Straßen zusammen gesehen werden können (also die Summe der beiden „normalen“ Hochhaus-Randhinweise für diese Position).

