

Allgemeine Rätselregeln:

General puzzle rules:

Gegeben ist ein quadratisches Gitter der Ausmaße $n \times n$; in jedes Feld ist ein Haus der Höhe 1 bis n derart einzutragen, dass in keiner Zeile und keiner Spalte eine Zahl mehrfach vorkommt. Die Zahlen am Rand geben dabei an, wie viele Häuser in der jeweiligen Zeile bzw. Spalte von der entsprechenden Seite aus zu sehen sind; dabei gilt ein Haus als nicht sichtbar, wenn sich davor ein größeres befindet.

A quadratic grid of dimensions $n \times n$ is given. Enter a building of height from 1 to n in each cell such that no height occurs more than once in any row or column. The numbers outside the grid indicate how many buildings are visible in the respective row or column from that position; a building is considered invisible if there is at least one higher building in front of it.

Rätselvarianten:

Puzzle variations:

In diesem Wettbewerb kommen verschiedene Varianten von Hochhausrätseln vor. Es gelten jeweils die oben beschriebenen Rätselregeln, sofern nicht explizit etwas anderes gesagt wird, sowie gegebenenfalls die genannten Zusatzregeln. Beachte: Bei vielen der vorkommenden Varianten gibt es zwei Rätsel (in verschiedenen Größen), die Regeländerungen sind nur bei dem ersten Rätsel aufgeführt, gelten aber (erkennbar am Rätselnamen) für beide Einzelrätsel.

In this puzzle contest different variations of Skyscraper puzzles will come up. For each puzzle the general rules given above apply unless explicitly stated otherwise, and there may be extra rules for the specific puzzle. Note that for most puzzle variations there are two puzzles (in different size); the modified rules are only given for the first one, but they also apply for the second puzzle of the same type (which is apparent from the name of the puzzle).

Zur Lösungsabgabe:

Submitting your solution:

In jedem Rätsel sind zwei Zeilen des Gitters durch Pfeile hervorgehoben. Diese beiden Zeilen bilden den Lösungscode; genauer sind die Zahlen in den besagten Zeilen von links nach rechts einzugeben, zuerst von der oberen Zeile, dann von der unteren Zeile. Bei manchen Rätselvarianten kommen noch Leerfelder, Zusatzsymbole usw. vor, in dem Fall enthält die Rätselanleitung eine Anmerkung, wie der Lösungscode einzugeben ist.

In each puzzle two rows are marked by arrows outside the grid. These two rows form the solution code. Enter the numbers in those rows from left to right, first the upper of the two rows, then the lower one. Some puzzle variations include blank cells, extra symbols etc., in that case the puzzle instructions contain a note on how to enter the solution code.

Bearbeitungszeit:

Competition time:

Innerhalb von 120 Minuten müssen die Rätsel bearbeitet und die Lösungscode abgeschickt werden. Viel Spaß!

The puzzles must be solved and the solution codes must be sent within 120 minutes. Enjoy!

Rätsel 1: Hochhäuser klassisch, 5×5 (10 Punkte)

Puzzle 1: Standard skyscrapers, 5×5 (10 points)

Rätsel 2: Hochhäuser klassisch, 5×5 (15 Punkte)

Puzzle 2: Standard skyscrapers, 5×5 (15 points)

Rätsel 3: Hochhäuser klassisch, 6×6 (15 Punkte)

Puzzle 3: Standard skyscrapers, 6×6 (15 points)

Rätsel 4: Hochhäuser klassisch, 6×6 (20 Punkte)

Puzzle 4: Standard skyscrapers, 6×6 (20 points)

Rätsel 5: Hochhäuser klassisch, 7×7 (30 Punkte)

Puzzle 5: Standard skyscrapers, 7×7 (30 points)

Rätsel 6: 9×4 Chaos, 6×6 (50 Punkte)

Puzzle 6: 9×4 Chaos, 6×6 (50 points)

In diesem Rätsel sind die Zahlen 1 bis 9 einzutragen, so dass keine Zeile oder Spalte eine Zahl mehrfach enthält. Jede Zahl von 1 bis 9 muss insgesamt genau viermal vorkommen.

Enter a building of height from 1 to 9 in each cell such that no row and no column contains a number more than once. Each number must occur exactly four times throughout the grid.

Rätsel 7: Lücken, 5×5 (10 Punkte)

Puzzle 7: Blanks, 5×5 (10 points)

In diesem Rätsel kommen nur die Höhen 1 bis 4 vor, und zwar wiederum genau einmal in jeder Zeile und jeder Spalte. In jeder Zeile und in jeder Spalte bleibt ein Feld leer; Leerfelder gelten nicht als Häuser, werden also bei den Hinweiszahlen am Rand nicht mitgezählt, und verdecken auch keine anderen Häuser.

Enter only buildings of height from 1 to 4 in each cell such that each height occurs exactly once in each row and each column; one square remains empty in every row and column. Those empty squares do not count as buildings for the clue numbers, and they do not block the sight to any building.

Rätsel 8: Lücken, 6×6 (20 Punkte)

Puzzle 8: Blanks, 6×6 (20 points)

(Höhen 1 bis 5 jeweils einmal pro Zeile und Spalte)

(heights 1 to 5 in each row and column, and again one cell remains empty)

Rätsel 9: Haido, 5×5 (10 Punkte)

Puzzle 9: Haido, 5×5 (10 points)

Anstelle der Anzahl der sichtbaren Häuser ist die Höhe eines beliebigen sichtbaren Hauses vorgegeben.

Instead of the number of visible buildings, the height of any visible building in that row or column is given.

Rätsel 10: Haido, 6×6 (15 Punkte)

Puzzle 10: Haido, 6×6 (15 points)

Rätsel 11: Summen, 5×5 (15 Punkte)

Puzzle 11: Sums, 5×5 (15 points)

Anstelle der Anzahl der sichtbaren Häuser ist die Summe der Höhen aller sichtbaren Häuser am Rand vorgegeben.

Instead of the number of visible buildings, the sum of the heights of all visible buildings in that row or column is given.

Rätsel 12: Summen, 6×6 (20 Punkte)

Puzzle 12: Sums, 6×6 (20 points)

Rätsel 13: Gebiete, 5×5 (10 Punkte)

Puzzle 13: Regions, 5×5 (10 points)

Innerhalb der fett umrandeten Gebiete dürfen keine Zahlen mehrfach vorkommen.

No number may occur more than once inside each marked area.

Rätsel 14: Gebiete, 6×6 (20 Punkte)

Puzzle 14: Regions, 6×6 (20 points)

Rätsel 15: Kryptisch, 5×5 (25 Punkte)

Puzzle 15: Encoded, 5×5 (25 points)

Die Hinweiszahlen am Rand sind durch Buchstaben ersetzt worden. Dabei stehen gleiche Buchstaben für gleiche Zahlen, verschiedene Buchstaben für verschiedene Zahlen. Die Buchstaben sind nach diese Vorgaben durch Zahlen zu ersetzen, so dass ein lösbares Hochhausrätsel entsteht, und dieses Rätsel ist dann wie bisher zu lösen.

The clue numbers outside the grid have been replaced by letters. The same letter represents the same number, different letters represent different numbers. Replace the letters by numbers according to those rules such that a solvable skyscraper puzzle appears, then solve this puzzle.

Rätsel 16: Kryptisch, 6×6 (20 Punkte)

Puzzle 16: Encoded, 6×6 (20 points)

Bemerkung: Die Verschlüsselung muss nicht die gleiche wie im vorigen Rätsel sein.

Remark: The letter code does not have to be the same as in the previous puzzle.

Rätsel 17: Häuserkomplexe, 1-6 (25 Punkte)

Puzzle 17: Building complexes, 1-6 (25 points)

Einige der Häuser sind größer als ein Gitterfeld, sie können also mehrere Felder in der entsprechenden Zeile oder Spalte oder auch in benachbarten Zeilen und Spalten überdecken.

Some buildings are larger than one grid cell, they can cover several cells in the respective row or column or even cells in neighboring rows and columns.

Rätsel 18: Inception-artig, 1-8 (30 Punkte)

Puzzle 18: Inception-like , 1-8 (30 points)

Das Gitter besteht aus drei quadratischen Sektoren der Größe 4×4 , die wie in der Darstellung einer Würfeloberfläche zusammengefügt sind. Jede Reihe des Gitters verläuft durch zwei Sektoren und besteht aus acht Feldern. Die Zahlen von 1 bis 8 sind so einzutragen, dass in keiner dieser Reihen eine Zahl mehrfach vorkommt. Die Hinweiszahlen gelten jeweils für eine solche acht Felder lange Reihe.

The grid is divided into three quadratic sectors of dimensions 4×4 which are put together like in an illustration of a cube surface. Each row of the grid passes through two sectors and consists of eight cells. The numbers from 1 to 8 must be entered such that no such row contains any number more than once. Every clue number applies for such a row of eight cells.

Rätsel 19: Hexagonal, 1-7 (40 Punkte)

Puzzle 19: Hexagonal, 1-7 (40 points)

Gegeben ist ein sechseckiges Gitter, die Diagonale ist sieben Felder lang. Die Zahlen von 1 bis 7 sind einzutragen, so dass keine Reihe (in jeder der drei möglichen Richtungen) eine Zahl mehrfach enthält. In den kürzeren Reihen kommen also nicht alle Zahlen vor, es gibt jedoch keine Einschränkungen, welche Zahlen dort fehlen.

A hexagonal grid is given, the main diagonals are 7 cells long. The numbers from 1 to 7 must be entered such that no row (in any of the three possible directions) contains any number more than once. The shorter rows do not contain all the numbers, but there are no constraints on which numbers are missing.

Rätsel 20: Überlappend, $2 \times (5 \times 5)$ (50 Punkte)

Puzzle 20: Overlapping, $2 \times (5 \times 5)$ (50 points)

Gegeben sind zwei Hochhausrätsel, die sich teilweise überlappen. Die Einzelrätsel sind so zu lösen, dass die Lösungen auf dem Überlappungsbereich übereinstimmen.

Two Skyscraper puzzles are given which overlap on a small region. The individual puzzles must be solved in such a way that the solutions coincide on the overlapping region.

Rätsel 21: Überraschungsrätsel (40 Punkte)

Puzzle 21: Surprise (40 points)

Die Rätselbedingungen werden erst gemeinsam mit dem Rätsel bekanntgegeben.

The rules will only be explained when the puzzle itself is available.

Rätsel 22: Überraschungsrätsel (50 Punkte)

Puzzle 22: Surprise (50 points)

Die Rätselbedingungen werden erst gemeinsam mit dem Rätsel bekanntgegeben.

The rules will only be explained when the puzzle itself is available.

Rätsel 23: Überraschungsrätsel (60 Punkte)

Puzzle 23: Surprise 60 points)

Die Rätselbedingungen werden erst gemeinsam mit dem Rätsel bekanntgegeben.

The rules will only be explained when the puzzle itself is available.